

**Journée
d'accélération
du projet **EUPRAXIE****

**Bien-être,
résilience
et démocratie
dans la pratique
de l'esport**

**10 DÉCEMBRE
2025**

Mercredi
9h -18h

**MAISON DE L'ESPORT
DE PARIS**

20 rue Soleillet
75020 Paris

Bien-être, résilience et démocratie dans la pratique de l'esport

Cette journée d'accélération part du constat que l'effort pour surmonter la crise de la soutenabilité de l'industrie esportive vient se confronter aujourd'hui avec un renouvellement des praticiens aux prises avec les nouvelles modalités de cette industrie culturelle. Cette mutation, à la fois sociale, économique, environnementale, institutionnelle et de fait citoyenne, en vient à questionner le rôle de l'esport en tant que facteur de bien-être et de résilience. Pour faire de l'esport une expérience (plus) démocratique qu'elle ne l'est déjà, nous organisons une rencontre entre les acteurs de l'écosystème esportif (joueurs, organisateurs d'événements, éditeurs, clubs, etc.) et universitaires afin de s'interroger sur les leviers et obstacles de l'esport en tant que vecteur de résilience, de santé collective et de citoyenneté durable.

[**http://pepr-iccare.fr**](http://pepr-iccare.fr)

[**http://ariane.pepr-iccare.fr**](http://ariane.pepr-iccare.fr)

Le projet EUPRAXIE bénéficie d'une aide de l'État gérée par l'Agence nationale de la recherche au titre de France 2030 portant la référence ANR-23-PEIC-0004.

9h-9h30

ACCUEIL

9h30-10h

MOTS D'OUVERTURE

Avec BERNARD ANDRIEU
(UPCité, I3SP),
NICOLAS BESOMBES
(UPCité, I3SP)
et SANDRA LAUGIER
(U. Paris 1 Panthéon-Sorbonne,
ISJPS)

10h-10h30

NÉVA BÉRAUD-PEIGNÉ
(UPCité, I3SP)

**Exergames et seniors : effets
physiques et cognitifs**

10h30-11h

MARION HAZA-PÉRY
(UPCité, PCPP)

**Les seniors et l'esport :
du divertissement au
bien-être psychique**

11h-12h

**L'ESPORT, VECTEUR
DE BIEN-ÊTRE ET DE LIEN
SOCIAL POUR LES SENIORS**

Animée par
NICOLAS BESOMBES
(UPCité, I3SP)

Avec VINCENT BLANCHARD
(Silver Geek),
EMMANUEL MARTIN
(Ubisoft),

PAULINE MAILLOT
(UPCité, I3SP)
et MARION HAZA-PÉRY
(UPCité, PCPP)

12h-13h

DÉJEUNER

13h-13h30

JULIEN BORKOWSKI
(U. Rennes 2, VIPS²)
**Des carrières féminines
dans l'esport : comprendre
les mécanismes d'exclusion
et de réussite**

13h30-14h30

**SURMONTER LES OBSTACLES :
ÉGALITÉ ET RÉSILIENCE DANS
L'ESPORT AU FÉMININ**

Animée par
NICOLAS BESOMBES
(UPCité, I3SP)

Avec EVA MARTINELLO (WiG),
MARIE-LAURE « KAYANE » NORINDR,
MARIUS « 5D » GOÉMÉ (IJC)
et JULIEN BORKOWSKI
(U. Rennes 2, VIPS²)

14h30-15h

PAUSE

15h-15h30

JÉRÔME DUPIRE
(CNAM, CEDRIC)
**Esport et handicap : une
inclusion théorique**

15h30-16h30

**HANDICAP ET ESPORT :
VERS UNE PRATIQUE
PLUS DÉMOCRATIQUE**

Animée par
NICOLAS BESOMBES
(UPCité, I3SP)

Avec GWENDOLYN GARAN
(Push START),
BENJAMIN NIANG
(SELL)
et JÉRÔME DUPIRE
(CNAM, CEDRIC)

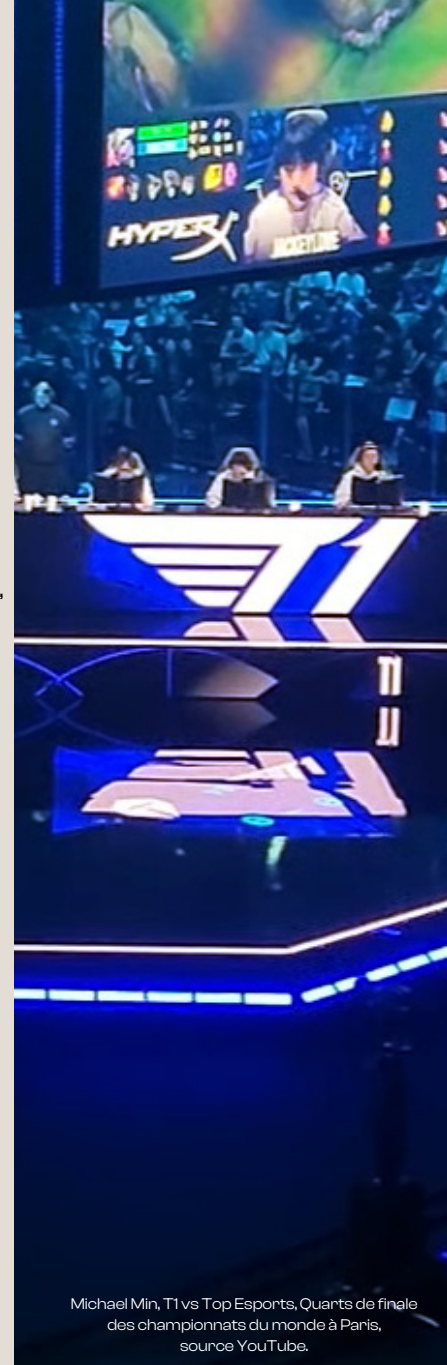
16h30-17h

CONCLUSION

Avec SYLVIE ALLOUCHE
(U. Paris 1 Panthéon-Sorbonne,
ISJPS),
BERNARD ANDRIEU
(UPCité, I3SP)
et NICOLAS BESOMBES
(UPCité, I3SP)

17h-18h

COCKTAIL



REPERES



PROGRAMME
DE RECHERCHE
INDUSTRIES
CULTURELLES
ET CRÉATIVES



Institut des sciences
juridiques et philosophiques
de la Sorbonne

