

# **Éco-sobriété, éco-responsabilité : penser le développement des industries culturelles de demain**

---

**3 AVRIL  
2026**

---

Vendredi  
9h-18h

---

**GAMERS  
ASSEMBLY**

---

18 rue Salvador Allende  
86000 Poitiers  
Amphithéâtre du Crédit Agricole

# Éco-sobriété, éco-responsabilité : penser le développement des industries culturelles de demain

Cette journée d'accélération explore la manière dont l'industrie du jeu vidéo parvient à conjuguer ambition créative et contraintes écologiques à l'heure des crises climatiques. Dans ce secteur en pleine expansion, les imaginaires sont vastes et les pratiques de production se réinventent pour intégrer l'éco-sobriété sans sacrifier ni l'innovation ni l'attractivité.

L'objectif de cette journée est de mettre en dialogue studios indépendants (Plane Toast avec *Caravan Sand Witch*, Play Curious avec *Secret Woods*), le monde de la recherche et les experts en impact écologique (JYROS et Game Impact), afin d'identifier les voies concrètes pour produire sobrement les jeux vidéo, ou en partageant un message à portée écologique au travers de ceux-ci. C'est dans cette perspective que sera posée la question du lien entre création de mondes virtuels, notre responsabilité envers le monde réel, et de nos leviers d'action d'aujourd'hui pour demain.

**9h-9h15**

**ACCUEIL**

**9h15-9h30**

**MOTS D'OUVERTURE**

FLAVIE FALAIS

(U. de Limoges),

GWENDOLYN GARAN

(IICARE),

RAPHAËL GRANIER

DE CASSAGNAC

(CNRS) et

JULIEN LALU

(U. de Poitiers)

**9h30-10h30**

ÉMI LEFÈVRE

(Plane Toast)

*Juquée - Réparer les mondes :  
la Provence de Cigalo*

**10h30-11h30**

THIEBAULT COUROT

(Play Curious)

*Entre sciences et création :  
jouer dans la forêt  
de la Massane*

**11h30-12h30**

**ATELIER - CARBONE &  
CRÉATION : TESTEZ VOS  
REFLEXES D'ÉCOPROD !**

CHLOÉ COUDRAY et

GEOFFREY MARMONIER

(JYROS, Game Only)

**12h30-14h**

**DÉJEUNER**

**14h-15h**

**PRODUIRE DES JEUX**

**SOBREMENT EN FRANCE**

Animée par

RAPHAËL GRANIER

DE CASSAGNAC

(CNRS)

Avec THIEBAULT COUROT

(Play Curious),

ÉMI LEFÈVRE

(Plane Toast) et

GEOFFREY MARMONIER

(JYROS, GAME ONLY)

**15h-16h**

**PREMIERS DE CORDES :  
L'ÉQUILIBRE ET  
L'EMPREINTE.  
RETOURS SUR  
CAIRN ET JYROS**

Animée par

GWENDOLYN GARAN

(IICARE)

Avec CHLOÉ COUDRAY

(JYROS, Game Only)

**16h-16h30**

**PAUSE**

**16h30-17h30**

**LES MONDES QU'ON  
FABRIQUE : ÉCOLOGIE  
ET CRÉATION À  
L'HEURE DES CRISES**

Animée par

FLAVIE FALAIS

(U. de Poitiers)

Avec LÉO MAGNIN

(CNRS),

BARBARA NICOLOSO

(Directrice Virage Énergie),

HÉLÈNE SELLIER

(Narrative Designer,

The Seed Crew) et

MARTIN VALLEIX

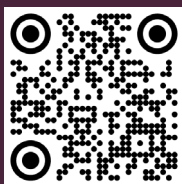
(Game Impact)

# ICCARE

Journée d'accélération de l'ICCARE-LAB  
du secteur Jeu vidéo



<http://pepr-iccare.fr>



anr®

Association  
**FUTUROLAN**



Le programme de recherche ICCARE bénéficie d'une aide de l'État  
gérée par l'Agence nationale de la recherche au titre de France  
2030 portant la référence ANR-23-PEIC-0001.

© Podpunkt